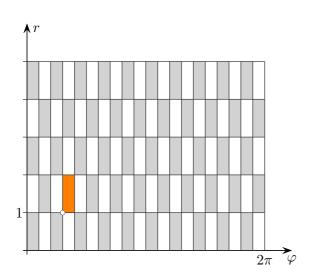
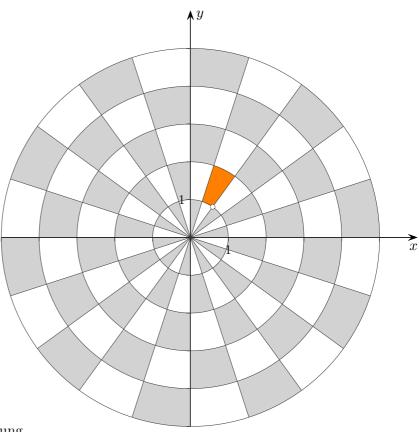
- 1. Polarkoordinaten
- 2. Vektorfeld mit Polarkoordinaten
- 3. Gradient, Divergenz, Rotation und Laplace-Operator in Polarkoordinaten
- 4. Gradient des Skalarfeldes $\Phi(r,\varphi)$
- 5. Divergenz des Vektorfeldes $\overrightarrow{v}(r,\varphi)$
- 6. Divergenz
- 7. Umrechnung des Laplace-Operators Δ auf Polarkoordinaten
- 8. Gradient in Polarkoordinaten, alternativ
- 9. Gradienten
- 10. Zylinderkoordinaten
- 11. Kugelkoordinaten
- 12. Linienelemente
- 13. Christoffel-Symbole für Polarkoordinaten
- 14. Links

↑ Polarkoordinaten





Die Grafik veranschaulicht die Abbildung

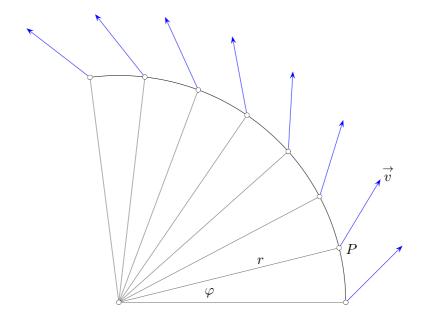
$$(\varphi,r) \longrightarrow (x,y)$$

$$x = r \cdot \cos \varphi$$

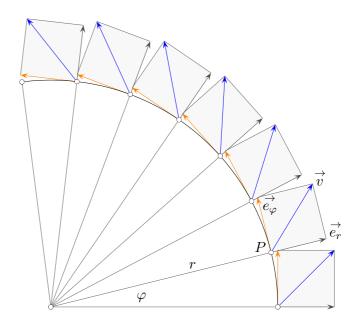
$$y = r \cdot \sin \varphi$$

^

↑ Vektorfeld mit Polarkoordinaten



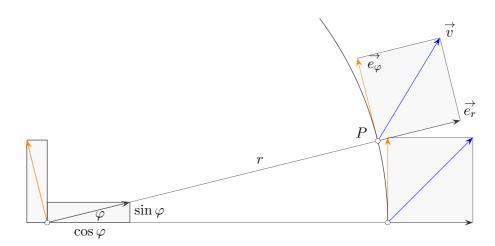
Ein rotationssymmetrisches Vektorfeld kann vermutlich einfach mit Polarkoordinaten beschrieben werden. Ein Punkt P auf dem Kreis wird mit (φ, r) erfasst. Der angehängte Vektor \overrightarrow{v} dreht sich mit. Sein Winkel in einer Polarkoordinatendarstellung wäre jedoch vom Punkt P abhängig. Die 2. Grafik beinhaltet die Idee einer zweckmäßigeren Vorgehensweise.



Der Punkt P wird begleitet von 2 orthogonalen Einheitsvektoren $\overrightarrow{e_r}$ und $\overrightarrow{e_{\varphi}}$. Sie sind nur von φ abhängig und lassen sich leicht ermitteln. \overrightarrow{v} wird als Linearkombination dieser Vektoren dargestellt.

↑ _____ © Roolfs ____

↑ Vektorfeld mit Polarkoordinaten



$$\overrightarrow{e_r} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}, \qquad \overrightarrow{e_\varphi} = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}, \qquad \text{nebenbei:} \quad \overrightarrow{e_r} = \frac{\partial}{\partial r} \begin{pmatrix} r\cos \varphi \\ r\sin \varphi \end{pmatrix}, \quad \overrightarrow{e_\varphi} = \underbrace{\frac{1}{r}}_{\partial \varphi} \begin{pmatrix} r\cos \varphi \\ r\sin \varphi \end{pmatrix}$$
auf Länge 1 gebracht

Ein Vektor \overrightarrow{v} lässt sich mit diesen Basisvektoren (tangential für r bzw. $\varphi=const)$

in der Form
$$\overrightarrow{v} = v_r \stackrel{\rightarrow}{e_r} + v_\varphi \stackrel{\rightarrow}{e_\varphi}$$

darstellen. Die Umrechnung von kartesischen Koordinaten $\overrightarrow{v} = (v_x, v_y)^{\mathrm{T}}$ in dieses System erfolgt mit (Skalarprodukt, $\overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{e_r} = |\overrightarrow{v}| \cdot |\overrightarrow{e_r}| \cdot \cos \alpha = v_r$, entsprechend v_{φ}):

$$v_r = v_x \cos \varphi + v_y \sin \varphi$$
 $x = r \cos \varphi$ $v_\varphi = -v_x \sin \varphi + v_y \cos \varphi$ $y = r \sin \varphi$

Gegeben ist ein Geschwindigkeitsfeld.

$$\overrightarrow{v}(x,y) = \frac{1}{x^2 + y^2} (-y, x)^{\mathrm{T}}$$

$$v_r = \frac{1}{x^2 + y^2} (-y\cos\varphi + x\sin\varphi) \qquad P \text{ hat die Koordinaten } (x,y) = (r\cos\varphi, r\sin\varphi)$$

$$= \frac{1}{r^2} (-r\sin\varphi\cos\varphi + r\cos\varphi\sin\varphi) = 0$$

$$v_\varphi = \frac{1}{x^2 + y^2} (y\sin\varphi + x\cos\varphi)$$

$$= \frac{1}{r^2} (r\sin^2\varphi + r\cos^2\varphi) = \frac{1}{r}$$

Das Geschwindigkeitsfeld besitzt somit nur eine tangentiale Komponente:

$$\overrightarrow{v}(r,\varphi) = 0 \overrightarrow{e_r} + \frac{1}{r} \overrightarrow{e_{\varphi}}$$

↑ ______ © Roolfs _____

† Gradient, Divergenz, Rotation und Laplace-Operator in Polarkoordinaten

Skalarfeld
$$\Phi(r,\varphi)$$

Vektorfeld
$$\overrightarrow{v}(r,\varphi) = v_r(r,\varphi) \overrightarrow{e_r} + v_{\varphi}(r,\varphi) \overrightarrow{e_{\varphi}}$$

grad
$$\Phi(r,\varphi) = \frac{\partial \Phi}{\partial r} \stackrel{\rightarrow}{e_r} + \frac{1}{r} \frac{\partial \Phi}{\partial \varphi} \stackrel{\rightarrow}{e_{\varphi}}$$

$$\operatorname{div} \overrightarrow{v}(r,\varphi) = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} (r v_r) + \frac{1}{r} \frac{\partial v_{\varphi}}{\partial \varphi}$$

$$\left[\operatorname{rot} \overrightarrow{v}(r,\varphi)\right]_z = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} (r v_\varphi) - \frac{1}{r} \frac{\partial v_r}{\partial \varphi}$$

Es existiert nur eine Komponente in z-Richtung.

$$\Delta\Phi(r,\varphi)\,=\,\frac{\partial^2\Phi}{\partial r^2}+\frac{1}{r}\frac{\partial\Phi}{\partial r}+\frac{1}{r^2}\frac{\partial^2\Phi}{\partial\varphi^2}$$

Beispiele

$$\operatorname{div}(r\overrightarrow{e_r}) = \frac{1}{r}\frac{\partial}{\partial r}(r^2) = 2$$

Geschwindigkeitsfeld

$$\vec{v}(x,y) = \frac{1}{x^2 + y^2} (-y, x)^{\mathrm{T}}$$

in Polardarstellung (siehe oben):

$$\overrightarrow{v}(r,\varphi) = \frac{1}{r}\overrightarrow{e_{\varphi}} \qquad (r>0)$$

$$\operatorname{div}\left(\frac{1}{r}\overrightarrow{e_{\varphi}}\right) = \frac{1}{r}\frac{\partial}{\partial\varphi}\left(\frac{1}{r}\right) = 0$$

$$\left[\operatorname{rot}\left(\frac{1}{r}\overrightarrow{e_{\varphi}}\right)\right]_{z} = \frac{1}{r}\frac{\partial}{\partial r}(r\frac{1}{r}) = 0$$

Das Feld ist also quellen- und wirbelfrei.

\uparrow Gradient des Skalarfeldes $\Phi(r,\varphi)$

$$\operatorname{grad} \Phi(r,\varphi) = \frac{\partial \Phi}{\partial r} \stackrel{\rightarrow}{e_r} + \frac{1}{r} \frac{\partial \Phi}{\partial \varphi} \stackrel{\rightarrow}{e_{\varphi}}$$

Zu $(\varphi, r) \longrightarrow (x, y)$ $x = r \cdot \cos \varphi$

 $y = r \cdot \sin \varphi$

existiert (r > 0) eine Umkehrabbildung:

 $\psi \colon (x,y) \longrightarrow (\varphi,r)$

Dies ermöglicht die Darstellung:

$$\Phi(r,\varphi) = \Phi(\psi(r \cdot \cos \varphi, r \cdot \sin \varphi))$$

= $f(r \cdot \cos \varphi, r \cdot \sin \varphi)$

Beide Seiten können nun nach r und φ partiell abgeleitet werden. Das Ergebnis lautet (allgemeine Kettenregel):

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial \Phi}{\partial r} \\ \frac{\partial \Phi}{\partial \varphi} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -r \sin \varphi & r \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \end{pmatrix}$$

nebenbei: transponierte Jacobi-Matrix

Mit der inversen Matrix stellen wir um:

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\frac{\sin \varphi}{r} \\ \sin \varphi & \frac{\cos \varphi}{r} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{\partial \Phi}{\partial r} \\ \frac{\partial \Phi}{\partial \varphi} \end{pmatrix}$$

Mit den Basisvektoren

$$\vec{e_r} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}, \qquad \vec{e_\varphi} = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}$$

erhalten wir den Gradienten.

\uparrow Divergenz des Vektorfeldes $\overrightarrow{v}(r,\varphi)$

$$\overrightarrow{v}(r,\varphi) = v_r(r,\varphi) \overrightarrow{e_r} + v_\varphi(r,\varphi) \overrightarrow{e_\varphi}$$

$$\vec{e_r} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}, \quad \vec{e_\varphi} = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}$$

$$\operatorname{div} \overrightarrow{v}(r,\varphi) = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} (r v_r) + \frac{1}{r} \frac{\partial v_{\varphi}}{\partial \varphi}$$

Der Matrizengleichung

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\frac{\sin \varphi}{r} \\ \sin \varphi & \frac{\cos \varphi}{r} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{\partial \Phi}{\partial r} \\ \frac{\partial \Phi}{\partial \varphi} \end{pmatrix}$$

entnehmen wir die Differentialoperatoren

$$\frac{\partial}{\partial x} = \cos \varphi \frac{\partial}{\partial r} - \frac{\sin \varphi}{r} \frac{\partial}{\partial \varphi}$$
$$\frac{\partial}{\partial y} = \sin \varphi \frac{\partial}{\partial r} + \frac{\cos \varphi}{r} \frac{\partial}{\partial \varphi}$$

und ermitteln mit ihnen die Divergenz:

$$\operatorname{div} \overrightarrow{v}(r,\varphi) = \left(\cos \varphi \frac{\partial}{\partial r} - \frac{\sin \varphi}{r} \frac{\partial}{\partial \varphi}\right) \left(v_r \cos \varphi - v_\varphi \sin \varphi\right) + \left(\sin \varphi \frac{\partial}{\partial r} + \frac{\cos \varphi}{r} \frac{\partial}{\partial \varphi}\right) \left(v_r \sin \varphi + v_\varphi \cos \varphi\right) = \dots \text{ siehe oben}$$

Übersichtlichere Schreibweise siehe nächste Seite.

† Divergenz

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} r\cos\varphi\\r\sin\varphi \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{e_r} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}, \ \overrightarrow{e_\varphi} = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix} \text{ sind die normierten Ableitungen } \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial r}, \ \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \varphi}.$$

 $\frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial r}$, $\frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \varphi}$ sind die Tangentenvektoren an die Koordinatenlinien in einem bestimmten Punkt. Eine Koordinate wird fest gewählt, die zweite ist variabel.

$$\operatorname{div} \overrightarrow{v}(r,\varphi) = \nabla \cdot \overrightarrow{v} = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} (r v_r) + \frac{1}{r} \frac{\partial v_{\varphi}}{\partial \varphi}$$

\uparrow Umrechnung des Laplace-Operators Δ auf Polarkoordinaten

$$\Delta = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} = \dots = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} + \frac{\partial^2}{\partial r^2} + \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2}{\partial \varphi^2}$$

Den Laplaceoperator erhalten wir, in dem wir in den Ausdruck für die Divergenz

$$\operatorname{div} \overrightarrow{v}(r,\varphi) = \nabla \cdot \overrightarrow{v} = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} (r v_r) + \frac{1}{r} \frac{\partial v_{\varphi}}{\partial \varphi}$$

den speziellen Vektor

$$\overrightarrow{v} = \nabla f = \underbrace{\frac{\partial f}{\partial r}}_{v_r} \overrightarrow{e_r} + \underbrace{\frac{1}{r}}_{v_{\varphi}} \underbrace{\frac{\partial f}{\partial \varphi}}_{v_{\varphi}} \overrightarrow{e_{\varphi}} \quad \text{einsetzen}.$$

$$\begin{split} \Delta f &= \nabla \cdot \nabla f \\ &= \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} r \frac{\partial f}{\partial r} + \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial \varphi} \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial \varphi} \\ &= \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial r} + \frac{\partial^2 f}{\partial r^2} + \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2 f}{\partial \varphi^2} \end{split} \qquad \text{Produktregel}$$

† Gradient in Polarkoordinaten, alternativ

Für die infinitesimale Änderung einer skalaren Funktion f gilt:

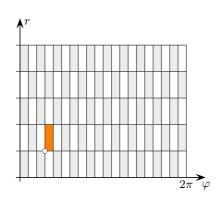
$$df(x,y) = \frac{\partial f}{\partial x}dx + \frac{\partial f}{\partial y}dy$$
$$= \nabla f \cdot d\overrightarrow{x}$$

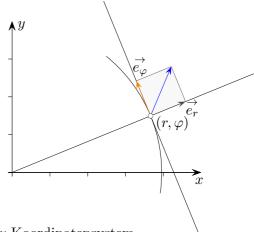
Diese Beziehung ist für den Vektor (Gradient) ∇f von f charakteristisch.

Wegen des Skalarprodukts ist df nicht davon abhängig, welche Basis ∇f und \overrightarrow{x} zugrunde liegt. Der Gradient zeigt an jeder Stelle in die Richtung des steilsten Anstieges von f.

Die Änderung des Skalarfeldes in Polarkoordinaten zwischen den Punkten $\overrightarrow{r} = (\varphi, r)$ und $\overrightarrow{r} + d\overrightarrow{r} = (\varphi + d\varphi, r + dr)$ lautet (siehe φ, r -Koordinatensystem):

$$df = \frac{\partial f}{\partial r}dr + \frac{\partial f}{\partial \varphi}d\varphi \quad *$$
$$= \nabla f \cdot d\overrightarrow{r}$$





Wir ermitteln den Term für df (Wert bleibt gleich) im x,y-Koordinatensystem. Für $d\overrightarrow{r}$ gilt hier der Zusammenhang: $d\overrightarrow{r} = dr \overrightarrow{e_r} + r d\varphi \overrightarrow{e_\varphi}$

 $\frac{\partial f}{\partial r}$ ist nun die Ableitung in Richtung $\overrightarrow{e_r}$, $\frac{\partial f}{\partial \varphi}$ die in Richtung $\overrightarrow{e_{\varphi}}$.

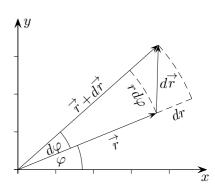
Der Gradient von f ist mit $\overrightarrow{e_r}$ und $\overrightarrow{e_{\varphi}}$ darstellbar:

$$\nabla f = a \overrightarrow{e_r} + b \overrightarrow{e_{\varphi}}, \quad \text{es folgt}$$

$$\nabla f \cdot d\overrightarrow{r} = (a \overrightarrow{e_r} + b \overrightarrow{e_{\varphi}}) \cdot (dr \overrightarrow{e_r} + r d\varphi \overrightarrow{e_{\varphi}})$$

$$= a dr + br d\varphi$$

Der Vergleich mit * ergibt $a = \frac{\partial f}{\partial r}, \ b = \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial \varphi}, \ d. h.$



$$\nabla f = \frac{\partial f}{\partial r} \overrightarrow{e_r} + \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial \varphi} \overrightarrow{e_\varphi}$$

Nabla-Operator

$$\nabla = \frac{\partial}{\partial r} \overrightarrow{e_r} + \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial \varphi} \overrightarrow{e_\varphi}$$

† ______

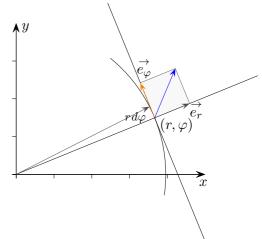
© Roolfs

↑ Gradienten

Polarkoordinaten

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} r\cos\varphi\\r\sin\varphi \end{pmatrix}$$

$$\nabla f = \frac{\partial f}{\partial r} \overrightarrow{e_r} + \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial \varphi} \overrightarrow{e_\varphi}$$



 $\overrightarrow{e_r}, \ \overrightarrow{e_{\varphi}}$ sind die normierten Ableitungen $\frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial r}, \ \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \varphi}$.

Der Gradient enthält die mit einem Normierungsfaktor versehenen partiellen Ableitungen von f. Beachte hierzu:

$$r = \big|\frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi}\big|, \quad \frac{\partial f}{\partial \varphi} = \frac{df}{d\varphi}, \quad \text{ Änderungsrate } \frac{df}{r d\varphi}$$

Zylinderkoordinaten

$$\nabla f = \frac{\partial f}{\partial r} \overrightarrow{e_r} + \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial \varphi} \overrightarrow{e_\varphi} + \frac{\partial f}{\partial z} \overrightarrow{e_z}$$

Kugelkoordinaten

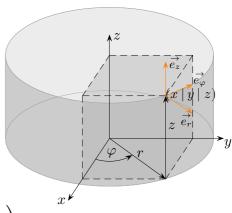
$$\nabla f = \frac{\partial f}{\partial r} \overrightarrow{e_r} + \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial \vartheta} \overrightarrow{e_\vartheta} + \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial f}{\partial \varphi} \overrightarrow{e_\varphi}$$

allgemein

 $\overrightarrow{e_u}$, $\overrightarrow{e_v}$, $\overrightarrow{e_w}$ sind die normierten Ableitungen $\frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial u}$, $\frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial v}$, $\frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial w}$.

$$\nabla f = \frac{1}{\left|\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}\right|} \frac{\partial f}{\partial u} \vec{e_u} + \frac{1}{\left|\frac{\partial \vec{r}}{\partial v}\right|} \frac{\partial f}{\partial v} \vec{e_v} + \frac{1}{\left|\frac{\partial \vec{r}}{\partial w}\right|} \frac{\partial f}{\partial w} \vec{e_w}$$

↑ Zylinderkoordinaten



$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cos \varphi \\ r \sin \varphi \\ z \end{pmatrix} *,$$

$$\begin{pmatrix} r \\ \varphi \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{x^2 + y^2} \\ \arctan(y/x) \\ z \end{pmatrix}$$

Basisvektoren (Tangentialvektoren an die Koordinatenlinien,

jeweils zwei Koordinaten werden fest gewählt, die dritte ist variabel,

* nach r, φ und z ableiten und normieren,

Basisvektoren krummliniger Koordinaten sind von Punkt zu Punkt verschieden.

Man spricht in diesem Zusammenhang vom begleitenden Dreibein.

$$\overrightarrow{e_r} \times \overrightarrow{e_\varphi} = \overrightarrow{e_z}, \quad \overrightarrow{e_\varphi} \times \overrightarrow{e_z} = \overrightarrow{e_r}, \quad \overrightarrow{e_z} \times \overrightarrow{e_r} = \overrightarrow{e_\varphi}, \quad \text{rechtshändig}, \quad \overrightarrow{r} \overrightarrow{e_\varphi} \quad \text{unnormiert}, \quad \overrightarrow{r} \overrightarrow{e_\varphi} \cdot \overrightarrow{r} \overrightarrow{e_\varphi} = r^2)$$

$$\overrightarrow{e_r} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad \overrightarrow{e_\varphi} = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad \overrightarrow{e_z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \qquad \text{metrischer Tensor} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & r^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Beispiele

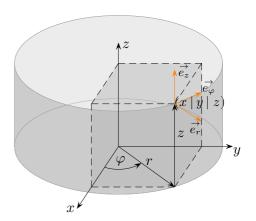
$$\vec{F}(x,y,z) = \begin{pmatrix} x - yz \\ y + xz \\ z \end{pmatrix} \quad \text{in Polarkoordinaten:} \quad \vec{F}(r,\varphi,z) = \begin{pmatrix} r\cos\varphi - r\sin\varphi \cdot z \\ r\sin\varphi + r\cos\varphi \cdot z \\ 0 \end{pmatrix}$$
$$= r\vec{e_r} + rz\vec{e_\varphi} + z\vec{e_z}$$

$$\vec{F}\left(r,\varphi,z\right) = r\,\vec{e_r} + \vec{e_\varphi} + \vec{e_z} \quad \text{in kartesischen Koordinaten:} \qquad \vec{F} = r \begin{pmatrix} \cos\varphi\\\sin\varphi\\0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\sin\varphi\\\cos\varphi\\0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0\\0\\1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} r\cos\varphi - \sin\varphi\\r\sin\varphi + \cos\varphi\\1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} x - \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}\\y + \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}\\1 \end{pmatrix}$$

† Zylinderkoordinaten



$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cos \varphi \\ r \sin \varphi \\ z \end{pmatrix} = \overrightarrow{r}, \qquad \begin{pmatrix} r \\ \varphi \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{x^2 + y^2} \\ \arctan(y/x) \\ z \end{pmatrix}$$

<u>kovariante Basis</u> (unnormierte Tangentialvektoren an die Koordinatenlinien)

$$\vec{b_1} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial r} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad \vec{b_2} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -r \sin \varphi \\ r \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad \vec{b_3} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

kovarianter metrischer Tensor $g_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & r^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

kontravarianter metrischer Tensor (siehe Tensoren) $g^{ij} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/r^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

kontravariante (duale, reziproke) Basis $(\overrightarrow{b_i} \cdot \overrightarrow{b^j} = \delta_{i,j})$

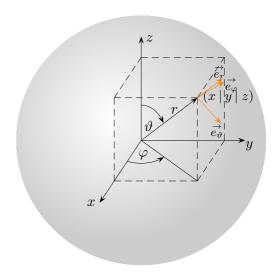
$$\overrightarrow{b^1} = \frac{\overrightarrow{b_2} \times \overrightarrow{b_3}}{\overrightarrow{(b_1 \times b_2)} \cdot \overrightarrow{b_3}} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad \overrightarrow{b^2} = \frac{\overrightarrow{b_3} \times \overrightarrow{b_1}}{\overrightarrow{(b_1 \times b_2)} \cdot \overrightarrow{b_3}} = \frac{1}{r} \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad \overrightarrow{b^3} = \frac{\overrightarrow{b_1} \times \overrightarrow{b_2}}{\overrightarrow{(b_1 \times b_2)} \cdot \overrightarrow{b_3}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{b^1} = \overrightarrow{b_1}, \quad \overrightarrow{b^2} = \frac{1}{r^2} \overrightarrow{b_2}, \quad \overrightarrow{b^3} = \overrightarrow{b_3}$$

Für eine orthonormierte Basis verschwindet der Unterschied zwischen ko- und kontravariant.

† ______

† Kugelkoordinaten



$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \sin \vartheta \cos \varphi \\ r \sin \vartheta \sin \varphi \\ r \cos \vartheta \end{pmatrix} = \overrightarrow{r},$$

$$\begin{pmatrix} r \\ \vartheta \\ \varphi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \arccos(z/\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}) \\ \arctan(y/x) \end{pmatrix}$$

Basisvektoren (Tangentialvektoren an die Koordinatenlinien)

$$\frac{\overrightarrow{\partial r}}{\partial r} = \begin{pmatrix} \sin \vartheta \cos \varphi \\ \sin \vartheta \sin \varphi \\ \cos \vartheta \end{pmatrix}, \qquad |\frac{\overrightarrow{\partial r}}{\partial r}| = \sqrt{\sin^2 \vartheta (\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi) + \cos^2 \vartheta} = 1, \qquad \overrightarrow{e_r} = \begin{pmatrix} \sin \vartheta \cos \varphi \\ \sin \vartheta \sin \varphi \\ \cos \vartheta \end{pmatrix}$$

$$\frac{\overrightarrow{\partial r}}{\overrightarrow{\partial \vartheta}} = \begin{pmatrix} r \cos \vartheta \cos \varphi \\ r \cos \vartheta \sin \varphi \\ -r \sin \vartheta \end{pmatrix}, \qquad |\frac{\overrightarrow{\partial r}}{\overrightarrow{\partial \vartheta}}| = \sqrt{r^2 \cos^2 \vartheta + r^2 \sin^2 \vartheta} = r, \qquad \qquad \overrightarrow{e_\vartheta} = \begin{pmatrix} \cos \vartheta \cos \varphi \\ \cos \vartheta \sin \varphi \\ -\sin \vartheta \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -r\sin\vartheta\sin\varphi\\ r\sin\vartheta\cos\varphi\\ 0 \end{pmatrix}, \qquad |\frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \varphi}| = \sqrt{r^2\sin^2\vartheta(\sin^2\varphi + \cos^2\varphi)} = r\sin\vartheta, \qquad \overrightarrow{e_\varphi} = \begin{pmatrix} -\sin\varphi\\ \cos\varphi\\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial r} \cdot \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial r} = 1, \quad \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \vartheta} \cdot \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \vartheta} = r^2, \quad \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \varphi} \cdot \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \varphi} = r^2 \sin^2 \vartheta, \quad \text{metrischer Tensor} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & r^2 & 0 \\ 0 & 0 & r^2 \sin^2 \vartheta \end{pmatrix}$$

© Roolfs

↑ Linienelemente

Zylinderkoordinaten

$$ds^{2} = (dr \ d\varphi \ dz) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & r^{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dr \\ d\varphi \\ dz \end{pmatrix} = dr^{2} + r^{2}d\varphi^{2} + dz^{2}$$

Kugelkoordinaten

$$ds^{2} = (dr \ d\vartheta \ d\varphi) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & r^{2} & 0 \\ 0 & 0 & r^{2} \sin^{2}\vartheta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dr \\ d\vartheta \\ d\varphi \end{pmatrix} = dr^{2} + r^{2}d\vartheta^{2} + \sin^{2}\vartheta \, d\varphi^{2}$$

↑ Christoffel-Symbole für Polarkoordinaten

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} r\cos\varphi\\r\sin\varphi \end{pmatrix}$$

Basis (nicht normiert)

$$\frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial r} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}, \qquad \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -r \sin \varphi \\ r \cos \varphi \end{pmatrix}$$

Die Ableitung eines Vektorfeldes (bezogen auf diese Basis) erfordert auch die Ableitung der Basiselemente, z.B. $\frac{\partial}{\partial \varphi} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi}$ oder $\frac{\partial}{\partial r} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi}$.

Es ist zweckmäßig, die Ableitungen der Basiselemente jeweils als Linearkombinationen dieser Basiselemente darzustellen. Dabei entstehen 2^3 Koeffizienten, die Christoffel-Symbole. Für Zylinderkoordinaten sind es 3^3 Koeffizienten.

$$\frac{\partial}{\partial r}\frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -\sin\varphi\\ \cos\varphi \end{pmatrix} = a\begin{pmatrix} \cos\varphi\\ \sin\varphi \end{pmatrix} + b\begin{pmatrix} -r\sin\varphi\\ r\cos\varphi \end{pmatrix}$$

Für die Christoffel-Symbole ist hier keine Rechnung erforderlich, $a = 0, b = \frac{1}{r}$.

$$\frac{\partial}{\partial \varphi} \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial r}$$
 führt zum selben Ergebnis.

$$\frac{\partial}{\partial \varphi} \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -r \cos \varphi \\ -r \sin \varphi \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} -r \sin \varphi \\ r \cos \varphi \end{pmatrix}$$

Christoffel-Symbole c = -r, d = 0.

Die Bezeichnung $\Gamma_{r\varphi}^r$ (z.B.) für die Koeffizienten erlaubt eine eindeutige Zuordnung. Der hochgestellte Index $\Gamma_{...}^r$, $\Gamma_{...}^\varphi$ kennzeichnet das (rechts stehende) Basiselement. Die tiefgestellten Indizes legen die partielle Ableitung eines bestimmten Basiselements fest. Wegen der Vertauschbarkeit der Ableitungen ist die Reihenfolge unerheblich. Wir haben daher:

$$a = \Gamma_{r\varphi}^r, \ b = \Gamma_{r\varphi}^{\varphi},$$

$$c = \Gamma_{\varphi\varphi}^r, \quad d = \Gamma_{\varphi\varphi}^\varphi,$$

Christoffel-Symbole ungleich null

$$\Gamma_{r\varphi}^{\varphi} = \Gamma_{\varphi r}^{\varphi} = \frac{1}{r}$$

$$\Gamma_{\varphi\varphi}^{r} = -r$$

↑ ______ © Roolfs _____

Siehe auch: Tangentialebene und Gradient

Tensoren und Koordinatentransformation

Startseite

